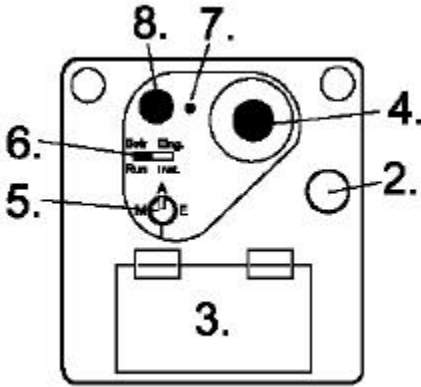

REX-10

BARKING DOG ALARM



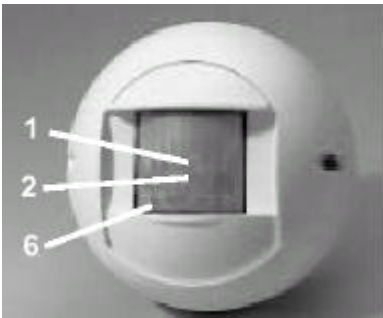
**USER MANUAL
BETRIEBSANLEITUNG
GEBRUIKERSHANDLEIDING
GUIDE UTILISATEUR (n/a)**

REX-10 Base Console DK10:

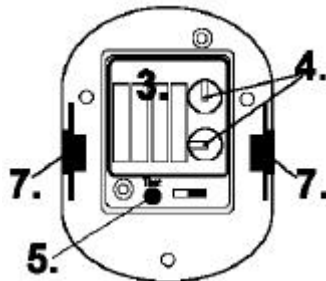


1. Loudspeaker
2. Power Supply
3. Battery compartment (9x"C")
4. Loudspeaker Volume
5. HouseCode dial switch
6. Install. slide switch
7. Status LED
8. Mode Switch (Arm/Disarm)

REX-10 Outdoor Motion Sensor DM10:



1. PIR Motion Sensor
2. Dusk/Dawn Sensor
3. Battery compartment (4x"AA")
4. House- UnitCode Dial switch
5. Test button
6. Status LED
7. Mounting clips



SAFETY WARNINGS

- To prevent short circuits, this product (except the outdoor specified products) should only be used inside and only in dry spaces. Do not expose the components to rain or humidity. Do not use the product close to a bath, swimming pool etc.
- Only connect the adapter to the mains after checking whether the mains voltage is the same as the values on the identification tags. Never connect an adapter or power cord when it is damaged. In that case, contact your supplier.
- Do not expose the components of your systems to extremely high temperatures or bright light sources.
- Do not open the product: the device contains live parts. The product should only be repaired or serviced by a qualified repairman.
- In case of improper usage or if you have opened, altered and repaired the product yourself, all guarantees expire. The manufacturer does not accept responsibility in case of improper usage of the product or when the product is used for other purposes than specified.
- Adapters: Only connect the adapters to the mains after you have checked whether the mains voltage corresponds with the value on the type tags. Never connect an adapter or cable when it is damaged. In that case, contact your supplier.
- Batteries: keep batteries out of the reach of children. Dispose of batteries as chemical waste. Never use old and new batteries or different types of batteries together. Remove the batteries when you are not using the system for a longer period of time. Check the polarity (+/-) of the batteries when inserting them in the product. Wrong positioning can cause an explosion.
- In case of improper usage or if you have opened, altered and repaired the product yourself, all guarantees expire. The manufacturer does not accept responsibility in the case of improper usage of the product or when the product is used for purposes other than specified.
- The manufacturer does not accept responsibility for additional damage other than covered by the legal product responsibility.

USER MANUAL

Set-Up and Operating Instructions for REX-10™ Barking Dog Alarm (DK10), Outdoor Motion Sensor (DM10E) and (optional) Key Chain Remote (KR10/21)

Simple Set-up

Follow these steps to quickly get your Barking Dog system working.

- Remove the battery cover on the back of Barking Dog and install 9 “C” cell alkaline batteries (observe polarity).
- Replace the battery cover and plug the AC power cord into any convenient AC outlet near a window or outside door where it will easily be heard by someone approaching your home.

Note: batteries are for back up only, in case the AC power fails.

To test the system

Make sure the slide switch on the back of Barking Dog is set to RUN (to the left).

Press the “A1-ON” button on the key chain remote or any other X10 controller. Barking Dog starts barking.

Adjust the volume control on the back to a level that can be heard from outside your home. If you installed any (optional) X10 Light Control Modules, five seconds after barking starts Barking Dog will turn on any X10 Modules which are set to A1. The barking will stop approximately 30 seconds later, or press the “A1-OFF” button on the remote to tell Barking Dog to stop barking.



If you installed any optional X10 light control modules, you can turn on any module set to A2 from the 2-ON button on the key chain remote or other X10 controller. (Modules set to A1 will turn on when Barking Dog starts barking). To learn more about installing additional accessories or changing any of the default settings, read on:

Optional Remote Controls

You can use several types of X10 Remote Controls to activate Barking Dog. These Remotes fall into two three categories: Home Automation (HA) Wireless Remotes, HA plug-in controllers, and Security Wireless Remotes.



HA wireless remotes:

such as the KR22 or the optional HR10, or any X10 RF Wall Switch like SS13 do not need to be installed. The default setting for Barking Dog is A1 so you activate Barking Dog from these remotes by pressing the 1-ON button. Pressing the 1-OFF button while Barking Dog is barking tells it to stop.

HA plug-in controllers:

ANY X10 controller such as the MC10 Mini Controller, SC28 Security Case Console, MT12 Timer, and CM11 Computer Interface, etc. Can control Barking Dog. The default HouseCode and UnitCode for the DK10 is A1 so A1-ON tells Barking Dog to bark, and A1-OFF tells it to stop barking.

Security Remotes: (KR18, KR10/21, and SH624)

Need to be installed: Move the slide switch on the back of Barking Dog to INSTALL. Make sure the House Code dial on the Remote Control (if it has one) matches the letter you set on Barking Dog. Press ARM or DISARM on the Remote Control. Barking Dog will bark to acknowledge that the Remote Control is installed. Set the



slide switch back to RUN. You can install up to five Remote Controls. Barking Dog also works with X10 security systems so it will bark when the alarm trips. You can now use the SECURITY LIGHT ON and SECURITY LIGHT OFF buttons on the Security Remote Control to activate Barking Dog just like the 1-ON and 1-OFF buttons on HA Remotes (see above).

To change Barking Dog's default setting of A1 so you can activate Barking Dog with a different code: Move the slide switch on the back of Barking Dog to INSTALL. Make sure the HouseCode dial on the Remote Control matches the letter you set on the back of Barking Dog. Press any button on the Remote Control. Set the slide switch back to RUN.

For example if you pressed button number 5 on the Remote Control, Barking Dog will now be activated by 5-ON and silenced by 5-OFF, and it will turn on X10 modules set to number 5, five seconds after it is tripped.

Motion Detector Model DM10E

The included outdoor battery operated Motion Detector will tell Barking Dog to start barking whenever someone approaches your home. This motion detector can also turn lights on at dusk and turn them off again at dawn.

To set up the DM10E Motion Detector

Remove the screw from the front cover on the Motion Detector and remove the cover. Unclip the Motion Detector from the back plate. Remove the 2 screws from the battery compartment cover. Insert 4 "AA" alkaline batteries (observe polarity). Replace the battery cover. Attach the back plate to an exterior wall in a location where the Motion Detector will see any intruder who approaches your home. Clip the Motion Detector onto the back plate. Refit the cover. Adjust the swivel up and down for best coverage.

Wait for approximately 60 seconds after installing the batteries to let the sensing circuitry settle before testing the unit.



To test the DM10 Motion Detector

Make sure the slide switch on the back of Barking Dog is set to RUN (to the left). Arm Barking Dog, by pressing the button on the back. The small red light on the back turns on. Walk past the Motion Detector. Barking Dog starts barking. Five seconds after barking starts Barking Dog will turn on Lamp Modules (which are set to A1). The barking will stop approximately 30 seconds later. If the Motion Detector is tripped again the sequence repeats itself, if no motion is detected for 4 minutes, Barking Dog goes quiet, and the Lamp Module set to A1 will turn off.

Note: after the Motion Detector has been tripped it will not trip again for a period of 30 seconds (for longer battery life). Press the button on the back of Barking Dog to disarm it, the red light goes off.

Dusk/Dawn Sensor feature

The Motion Detector detects changes in light levels and transmits a signal to REX-10 or other Transceiver Module to let it know whether it is light or dark outside. When the Motion Detector tells REX-10 that it is dusk, it turns on lights connected to X10 Modules (which are set to A2). When dawn is sensed, it then turns A2 off. Note if you changed the code that REX-10 responds to, say to 5 (see REX-10 instructions) then REX-10 will turn on lights connected to X10 Modules set to 6 when dusk is detected, i.e. the dusk light is always one number higher than the light that turns on when motion is detected.

To change how late or how early the dusk lights some on Set the Dusk Sensitivity switch inside the battery compartment on the Motion Detector the left to make the lights come on sooner or to the right to make them come on later.

NOTE: NO CHANGES OR MODIFICATIONS MAY BE MADE TO THE UNITS. ANY CHANGES MADE TO THE UNITS WILL VOID THE USER'S AUTHORITY TO OPERATE THE EQUIPMENT.

BETRIEBSANLEITUNG

Der REX-10 kann als eigenständige Einheit oder in Verbindung mit dem Funk-Sicherheitssystem und Haussteuerungssystem betrieben werden. Das Grundset besteht aus Zentrale DK10 mit eingebautem Hundegebell und einen Außen-Bewegungsmelder DM10. Das Hundegebell in der Zentrale DK10 wird über den Bewegungsmelder oder Funk-Handsender aktiviert. Um die Simulation einer Anwesenheit zu perfektionieren, besteht die Möglichkeit über Lampen- oder Schaltermodule (Zubehör) Leuchten usw. zu schalten. Bei Abwesenheit oder in der Nacht kann das Hundegebell durch die Außen-Bewegungsmelder DM10 bei eingeschalteter Anlage aktiviert werden. Auch hier werden kurz nach dem Anfang des Bellens die Leuchten aktiviert und 4 Minuten nach letzter Erfassung wieder automatisch ausgeschaltet. Der Dämmungsschalter schaltet Lampen bei Dämmerung ein und bei Tagesanbruch wieder aus.

Inbetriebnahme des REX-10 (Grundset)

- Legen Sie die Batterien polungsrichtig in das Batteriefach des DK10 ein.
- Suchen Sie sich einen geeigneten Montageort im Innenraum für den "DK10". Dieser Ort sollte sich in der Nähe der Haustüre befinden.
- Stecken Sie das Steckernetzteil PS 500 in eine vorhandene Netzsteckdose ein.
- Stellen Sie den Schiebeschalter auf der Rückseite von "DK10" auf die Stellung "Eingabe/Install" und drücken Sie die Taste "A1 Ein" der Fernbedienung. Der "DK10" bestätigt diese Anmeldung mit einem kurzen bellen.
- Stellen Sie nun den Schiebeschalter auf der Rückseite von "DK10" wieder in Stellung "Betrieb/ Run" zurück.
- Testen Sie nun die Funktion des "DK10" durch Drücken der Taste "A1 Ein" und "A1 Aus". Die Lautstärke des Hundes kann durch drehen des Lautsprecherknopfes eingestellt werden. Das System ist nun betriebsbereit.



Ändern der Hauscodierung am REX-10

Wenn mehrere REX-10 in unmittelbarer Nähe (Nachbarschaft) betrieben werden oder der Systemcode "A1" bereits durch ein anderes System belegt ist, können Sie die Einstellung abändern und so eine gegenseitige Beeinflussung vermeiden. Bei nachträglicher Änderung muß die Fernbedienung wieder neu im REX-10 eingebucht werden.

Änderung des Systemcodes

An der Rückseite des DK10 ist ein Drehschalter zum Ändern des Systemcodes eingebaut. Beachten Sie bei der Veränderung dieser Einstellung, daß die (wenn vorhanden) über den REX-10 aktivierten Schalter- oder Wandmodule sowie die Fernsteuerungen mit Systemcodeschalter alle die gleiche Systemcodestellung aufweisen.

Änderung des Gerätecodes

Der Gerätecode ist in der Grundstellung "1". Das bedeutet, daß DK10 über die Fernsteuerungen (SH624, KR22, HR10, etc.) durch Druck auf die Taste Kanal 1 ein oder ausgeschaltet werden kann. Wollen Sie diese Einstellung ändern, so gehen Sie wie folgt vor:

1. Nehmen Sie eine bereits an der Zentrale DK10 angemeldete Funkfernbedienung "KR10/21" oder "KR22".
2. Die Zentrale DK10 muß ausgeschaltet sein (LED dunkel).
3. Stellen Sie den Betriebsartenschalter auf der Rückseite der Zentrale in die Stellung Eingabe/Install).
4. Drücken Sie nun auf die gewünschte "Ein"-Taste auf der Fernbedienung auf dessen Kanal Sie den DK10 einstellen wollen.

5. Stellen Sie nun den Betriebsartenschalter an der Zentrale wieder zurück in die Stellung "Betrieb/ Run".

6. Die Zentrale ist nun auf den entsprechenden Kanal umgestellt und läßt sich durch Drücken auf der entsprechenden Kanal "Ein" und "Aus"-Taste ein- und ausschalten.

Hinweis: Achten Sie bitte darauf, daß nach einer Umstellung des Geräte und Systemcodes auch die entsprechenden Wand und Schaltermodule auf den gleichen Hauscode eingestellt sind.

Erweiterung durch Wand- oder Steckermodule (Zubehör)

Um die Abschreckung noch zu erhöhen, werden über ein oder mehrere Steckeroder Wandmodule (Zubehör) Leuchten ca. 5 Sekunden nach Aktivierung des Hundegebells automatisch eingeschaltet und nach ca. 4 Minuten nach letzter Erfassung wieder automatisch ausgeschaltet. Diese Funktion wird von REX-10 automatisch ausgelöst.

Durch Drücken der Tasten "Lampen Ein" oder "Lampen Aus" an der Funk-Fernbedienung können die entsprechenden Lampen auf Adresse 2 auch manuell geschaltet werden.

Hinweis: Die verwendeten Lampenmodule müssen auf die gleiche Hauscodierung wie die Zentrale eingestellt werden.

Erweiterung mit PIR Bewegungsmelder DM10

Der Bewegungsmelder wird einfach in der Nähe der Eingangstüre im Außenbereich montiert und meldet somit jede Bewegung in seinem Erfassungsbereich über Funk an den DK10 weiter. Ist der REX-10 nun über den Taster eingeschaltet (LED leuchtet) dann beginnt DK10 unverzüglich nach einer Erfassung durch den Bewegungsmelder an zu bellen. 5 Sekunden danach werden die Leuchten über die Lampenmodule auf Adresse 1 "Grundeinstellung" eingeschaltet. Das Bellen verstummt nach 30 Sek. nach letzter Erfassung einer Bewegung durch den Bewegungsmelder DM10. Wird für die Dauer von 4 Minuten keine Bewegung mehr wahrgenommen stellt REX-10 seine Tätigkeit ein und die Lampen werden durch die Lampenmodule automatisch wieder ausgeschaltet. Nach jeder Erfassung einer Bewegung, stellt der Bewegungsmelder seine Tätigkeit aus Stromspargründen für 30 Sekunden ein.



Installation und Inbetriebnahme des Bewegungsmelders DM10

- Lösen Sie die Schraube auf der Frontseite des Melders und nehmen Sie die Frontabdeckung ab und nehmen Sie den Bewegungsmelder durch seitliches Drücken auf die Halterung (7) von der Rückplatte ab.
- Öffnen Sie das Batteriefach auf der Rückseite durch Lösen der zwei Schrauben und nehmen Sie den Deckel ab.
- Stellen Sie den Systemcodeschalter und Geräteadresse (Grundeinstellung A1) gleich wie beim DK10 ein.
- Setzen Sie die Batterien polungsrichtig in das Batteriefach ein, schließen Sie das Batteriefach und drehen die beiden Schrauben wieder ein. Warten Sie nach dem Einlegen der Batterien und Montage ca. 60 Sek. ab, danach ist der Bewegungsmelder einsatzfähig.
- Stellen Sie den Schiebeschalter auf der Rückseite der eingesteckten Zentrale DK10 in die Stellung "Eingabe" (Install) und drücken Sie die Taste "Test" auf der Rückseite des Bewegungsmelders DM10.
- Die Zentrale DK10 bestätigt diese Einstellung mit einem "Bellen" (Zentrale muß ausgeschaltet sein, LED leuchtet nicht). Setzen Sie das Frontgehäuse wieder auf den Melder auf und befestigen Sie dieses.
- REX-10 ist nun betriebsbereit und kann nur im eingeschalteten Zustand (LED leuchtet) über den Bewegungsmelder aktiviert werden. Eine Aktivierung über die Fernbedienungen ist in jeder Betriebsart möglich.

GEBRUIKERSHANDLEIDING

Gebruikershandleiding voor REX-10™ Barking Dog Alarm (DK10), Bewegingsmelder voor buitengebruik (DM10E) en (optionele) Key Chain Afstandsbediening (KR10/21)

Eenvoudige opstelling

Volg deze stappen om eenvoudig het Barking Dog systeem in werking te stellen. Open het batterijvak aan de achterzijde van de Basisconsole en installeer 9 stuks 1,5V "C" batterijen (let op het + en – teken). Sluit het batterijvak en steek de stekker van de PS500 voedingsadapter in een stopcontact nabij een raam of buitendeur, zodat de luidspreker goed hoorbaar is wanneer iemand het huis nadert.

Opmerking: batterijen zijn alleen geschikt voor back-up in geval van een stroomstoring.

Het systeem testen

Zorg ervoor dat de Mode-schakelaar aan de achterzijde in de RUN-stand staat. Druk op de A1-ON toets van een willekeurige X10 controller en de Barking Dog start met blaffen. U kunt het volume instellen aan de achterzijde van de unit, zodat het geluid buiten goed te horen is. Wanneer u ook (optionele) lamp en apparaat modules geïnstalleerd heeft op adres A1, zullen deze ongeveer 5 seconden nadat het blaffen begon aangeschakeld worden. De Barking Dog zal ongeveer na 30 seconden automatisch stoppen met blaffen, of direct wanneer u het commando A1 OFF zendt.



Wanneer u de optionele X10 lamp en apparaat modules in uw huis heeft geïnstalleerd, kunt u deze bedienen met de overige toetsen van uw afstandsbediening. Bijvoorbeeld de A2 ON toets schakelt alle modules op adres A2 aan. (Modules die op adres A1 ingesteld zijn, zullen aanschakelen zodra de Barking Dog begint te blaffen). Wanneer u meer wilt weten over toevoegen van optionele accessoires en het veranderen van fabrieksinstellingen, lees dan verder:

Optionele afstandsbedieningen

U kunt diverse verschillende typen X10 afstandsbedieningen gebruiken om de Barking Dog te activeren. Deze afstandsbedieningen zijn in drie verschillende categorieën in te delen:

Home Automation afstandsbedieningen: zoals bijvoorbeeld de KR22 key-chain remote, de 16 kanaals afstandsbediening HR10 en de draadloze schakelaar SS13 behoeven niet geïnstalleerd te worden. De standaard adres code voor de Barking Dog is A1, dus wanneer A1 aangestuurd wordt vanaf bovenstaande afstandsbedieningen zal Barking Dog direct reageren.

Home Automation plug-in controllers: zoals bijvoorbeeld MC10 Mini Controller, SC28 Home Controller, MT12 Mini-Timer, CM11 Computer Interface, etc. kunnen de Barking Dog bedienen.

Beveiligingsproducten en afstandsbedieningen: (KR10/21, en SH624) dienen aangemeld te worden: Zet de Mode-schakelaar aan de achterzijde van de DK10 in de INSTALL stand. Zorg ervoor dat de HuisCode instelling voor de BarkingDog overeenkomt met die van de afstandsbediening. Druk op de ARM of DISARM toets van de afstandsbediening. BarkingDog zal eenmaal kort blaffen om aan te geven dat het signaal ontvangen is. Zet de Mode-schakelaar weer in de stand RUN. U kunt maximaal 5 beveiligingsafstandsbedieningen aanmelden.



Barking Dog werkt tevens samen met X10 beveiligingssystemen, en zal met blaffen starten zodra het alarm afgaat. U kunt nu de LIGHT ON en LIGHT OFF toetsen gebruiken om de Barking Dog te activeren.

Om het standaard adres A1 van de Barking Dog te wijzigen, zodat deze reageert op een andere code dient u de volgende stappen te volgen:

- Zet de Mode-schakelaar in de stand INSTALL. Zorg dat de HuisCode van de afstandsbediening overeenkomt met die van de DK10 basisconsole.
- Zend de nieuwe UnitCode met uw afstandsbediening.
- Zet de Mode-schakelaar terug in de RUN stand.
- Wanneer u bijvoorbeeld toets 4-ON van uw afstandsbediening gebruikt heeft, zal de Barking Dog vanaf nu reageren op 5-ON en 5-OFF, en zal alle modules met adres HC5 aanschakelen 5 seconden nadat de Barking Dog geactiveerd is.

Bewegingsmelder voor buitengebruik DM10E

De bijgevoegde batterij gevoede bewegingsdetector is bedoeld om, zodra iemand in de buurt van uw huis komt, de aanwezigheidsdetectie door te geven aan de Barking Dog zodat deze begint te blaffen. De bewegingsmelder bevat tevens een geïntegreerde schemerschakelaar die automatisch (optionele) lampmodules aanstuurt.

Instellen van de DM10 Bewegingsmelder

Neem de schroef aan de voorzijde van de DM10 los en haal de afdekkap van de bewegingsmelder af. Neem de rugplaat van de melder af. Haal de schroeven van het batterijvak los. Installeer 4 "AA" batterijen in het vak en let daarbij op de polariteit. Plaats het batterij klepje terug. Bevestig de rugplaat van de bewegingsmelder op een plaats waar deze een groot detectie bereik heeft. Klik de bewegingsmelder terug op de rugplaat en schroef de afdekkap weer vast op de melder. Verdraai de PIR lens voor een beter en specifiekere bereik. De unit zal ongeveer 60 seconden in rust stand moeten zijn na het installeren van de batterijen, voordat de melder getest kan worden.



Testen van de DM10 Bewegingsmelder

Zorg dat de Mode-schakelaar op de achterzijde van de Barking Dog in de RUN stand staat. Alarmeer de Basis Console door op de ARM/DISARM toets te drukken die op de achterzijde van de Barking Dog zit. De rode LED naast de knop licht op ter confirmatie.

Beweeg voorlangs de DM10 bewegingsmelder, de Basis Console zal beginnen met blaffen. Vijf seconden later zal de Basis Console lamp en apparaatmodules op adres A1 (of herziene adres) aanschakelen. Het blaffen stopt na ongeveer 30 seconden.

Wanneer de bewegingsmelder weer beweging detecteert begint de procedure opnieuw.

Wanneer geen beweging is gedetecteerd voor 4 minuten zal de Basis Console de lampen en apparaten op A1 uitschakelen.

Opmerking: om batterijen te sparen zal NA een detectie de bewegingsmelder niet opnieuw detecteren binnen een tijd van 30 seconden. Om de test af te sluiten, drukt u de ARM/DISARM toets in.

Dag/Nacht detectie:

De DM10 zendt Home X10 Automation Codes. De Huis/Unit Code kan met behulp van de draai schakelaars ingesteld worden. Wanneer beweging gedetecteerd wordt zal de DM10 deze code combinatie naar een Transceiver Module versturen. Bij schemering zal een AAN commando verstuurd worden naar het ingestelde adres +1, dus bijvoorbeeld bij instelling D4, zal bij schemering een D5ON commando verstuurd worden. Bij voldoende licht zal een UIT commando verstuurd worden.

CE Declaration of Conformity

UK

We, X10 Europe, 3 Rue de Penthièvre - 75008 Paris - France, herewith declare that the following designated product: REX-10, is in compliance with the essential requirements and other relevant provisions of Directive 1999/5/EC.

DE

Wir, X10 Europe, 3 Rue de Penthièvre - 75008 Paris – France, erklären hiermit die Übereinstimmung des Gerätes REX-10 mit den grundlegenden Anforderungen und anderen relevanten Festlegungen der Richtlinie 1999/5/EC.

FR

Nous, X10 Europe, 3 Rue de Penthièvre - 75008 Paris - France, déclarons que le produit suivant: REX-10 les exigences essentielles et aux autres dispositions pertinentes de la directive 1999/5/CE.

NL

Hierbij verklaart X10 Europe, 3 Rue de Penthièvre - 75008 Paris - France dat het toestel REX-10 in overeenstemming is met de essentiële eisen en de andere relevante bepalingen van richtlijn 1999/5/EG

S

Por medio de la presente X10 Europe, 3 Rue de Penthièvre - 75008 Paris - France, declara que el REX-10 cumple con los requisitos esenciales y cualesquiera otras disposiciones aplicables o exigibles de la Directiva 1999/5/CE.

IT

Con la presente X10 Europe, 3 Rue de Penthièvre - 75008 Paris - France, dichiara che questo REX-10 è conforme ai requisiti essenziali ed alle altre disposizioni pertinenti stabilite dalla direttiva 1999/5/CE.

SE

Härmed intygar X10 Europe, 3 Rue de Penthièvre - 75008 Paris - France - att denna REX-10 står i överensstämmelse med de väsentliga egenskapskrav och övriga relevanta bestämmelser som framgår av direktiv 1999/5/EG.

BMB HOME and X10 Europe hereby declare that the devices: DK10, DM10, KR21, SH600 comply with the essential requirements and other applicable provisions of the R&TTE 1999/5/EC directive.

Product category: general consumer (category 3).



www.bmb-home.com



www.bmb-home.com